

SECUENCIA DIADÁCTICA

TEMA: Plataforma Cuentos Interactivos

SUBTEMA: Descubriendo historias

LOGRO: Explorar cuentos interactivos en una plataforma digital, identificando personajes y eventos clave en la historia.



FASES	ACTIVIDAD	RECURSOS
INICIO:	<p>Saludo: Damos la bienvenida a los niños con un enorme abrazo y los incentivamos a participar en un mini juego donde se les indica que parte del cuerpo debe estar sus manitas como los hombros, las piernas, la nariz, etc.</p> <p>Canción de bienvenida: Se iniciará la clase con una canción alegre que dé la bienvenida a los niños, creando un ambiente cálido y positivo: https://youtu.be/yfg3_NzNoBk?si=Q_tTwpA36Nf2mn_d</p> <p>La maestra llamará a cada niño por su nombre en un tono animado pasando lista.</p> <p>Fecha y estado del tiempo: Socializa estación y día utilizando ¿Qué mes y qué día es hoy?</p> <p>Plataforma interactiva de juego: https://wordwall.net/es/resource/2911281/el-clima</p>  <p>Saberes previos: Conversamos con los niños sobre los cuentos, preguntándoles ¿Cuál es su favorito? ¿Han visto cuentos en una tablet o celular? Mostramos imágenes de libros y cuentos interactivos para que identifiquen diferencias y reflexionamos sobre ¿Qué hace especial un cuento interactivo? Nos apoyamos por esta plataforma interactiva ilustrada https://view.genially.com/5f0d7466aac1ef0dac09433b que nos ayudara a contar un cuento de forma dinámica ya que se cuenta como audio libro y se interactúa con diferentes imágenes captando la atención de los niños por su dinamismo.</p>	Televisor internet Espacio para estar todos cómodos



DESARROLLO:	<p>Juego de apoyo en plataforma: https://www.cokitos.com/sonidos-de-animales-zoo-y-granja/play/</p> <p>Este juego es un gran apoyo para empezar con nuestro tema de la clase en el que consistirá en que los niños aprendan a identificar los distintos animales salvajes y así mismo se creará un cuento relacionándolos.</p> <p>Explicación de la maestra: Usamos la plataforma Sonidos de Animales - Zoo y Granja para jugar con los niños. Reproducimos un sonido y preguntamos "¿Qué animal es?" para que adivinen. Luego, mostramos la imagen del animal y repetimos su nombre. Animamos a los niños a imitar su sonido y movimiento. También conversamos sobre ¿Dónde vive? ¿Qué come? para reforzar su aprendizaje. Este juego desarrolla la atención, el lenguaje y la memoria auditiva. Como refuerzo vemos un video de sonidos de animales https://www.youtube.com/watch?v=WV0DJaOmmgs</p> 	Televisor internet Espacio para estar todos cómodos Videos de sonidos de animales Acceso a internet Televisor Imágenes de animales
--------------------	--	--



<p>CIERRE:</p>	<p>La maestra reúne a los niños y les pregunta:</p> <div style="background-color: #e67e22; color: white; text-align: center; padding: 5px; border-radius: 5px;"> ESCALERA DE LA METACOGNICIÓN </div>  <p>5. ¿DÓNDE LO PUEDO UTILIZAR? 4. ¿PARA QUÉ HA SERVIDO? 3. ¿QUÉ HA SIDO FÁCIL/DIFÍCIL? 2. ¿CÓMO LO HE APRENDIDO? 1. ¿QUÉ HE APRENDIDO?</p>	<p>Preguntas guía para reforzar el aprendizaje</p> <p>Imágenes de los animales vistos en la actividad</p> <p>Caritas felices</p>
-----------------------	---	--

