




SECUENCIA DIADÁCTICA

TEMA: Plataforma Cuentos Interactivos

SUBTEMA: Descubriendo historias

LOGRO: Explorar cuentos interactivos en una plataforma digital, identificando personajes y eventos clave en la historia.

FASES	ACTIVIDAD	RECURSOS
INICIO:	<p>Saludo: Damos la bienvenida a los niños con un enorme abrazo y los incentivamos a participar en un mini juego donde se les indica que parte del cuerpo debe estar sus manitas como los hombros, las piernas, la nariz, etc.</p> <p>Canción de bienvenida: Se iniciará la clase con una canción alegre que dé la bienvenida a los niños, creando un ambiente cálido y positivo: https://youtu.be/yfg3_NzNoBk?si=Q_tWpA36Nf2mn_d</p> <p>La maestra llamará a cada niño por su nombre en un tono animado pasando lista.</p> <p>Fecha y estado del tiempo: Socializa estación y día utilizando ¿Qué mes y qué día es hoy?</p> <p>Plataforma interactiva de juego: https://wordwall.net/es/resource/2911281/el-clima</p>  <p>Saberes previos: Conversamos con los niños sobre los cuentos, preguntándoles ¿Cuál es su favorito? ¿Han visto cuentos en una tablet o celular? Mostramos imágenes de libros y cuentos interactivos para que identifiquen diferencias y reflexionamos sobre ¿Qué hace especial un cuento interactivo? Nos apoyamos por esta plataforma interactiva ilustrada https://view.genially.com/5f0d7466aac1ef0dac09433b que nos ayudara a contar un cuento de forma dinámica ya que se cuenta como audio libro y se interactúa con diferentes imágenes captando la atención de los niños por su dinamismo.</p>	<p>Televisor internet Espacio para estar todos cómodos</p> <p>Imagen sobre el estado del tiempo</p>



DESARROLLO:	<p>Juego de apoyo en plataforma: https://www.cokitos.com/sonidos-de-animales-zoo-y-granja/play/</p> <p>Este juego es un gran apoyo para empezar con nuestro tema de la clase en el que consistirá en que los niños aprendan a identificar los distintos animales salvajes y así mismo se creará un cuento relacionándolos.</p> <p>Explicación de la maestra: Usamos la plataforma Sonidos de Animales - Zoo y Granja para jugar con los niños. Reproducimos un sonido y preguntamos "¿Qué animal es?" para que adivinen. Luego, mostramos la imagen del animal y repetimos su nombre. Animamos a los niños a imitar su sonido y movimiento. También conversamos sobre ¿Dónde vive? ¿Qué come? para reforzar su aprendizaje. Este juego desarrolla la atención, el lenguaje y la memoria auditiva. Como refuerzo vemos un video de sonidos de animales https://www.youtube.com/watch?v=WV0Dla0mmps</p> 	<p>Televisor internet Espacio para estar todos cómodos</p> <p>Videos de sonidos de animales Acceso a internet Televisor Imágenes de animales</p>
-------------	--	--



CIERRE:

La maestra reúne a los niños y les pregunta:



¡Actividad para hacer en casa!

"Explorando los sonidos de los animales"

¡Papitos, ayuden a su hijo a descubrir los sonidos de los animales! Escuchen juntos los sonidos de diferentes animales en casa (pueden usar la plataforma utilizada en clase o imitar sonidos). Pregunten: ¿Cómo hace este animal? ¿Por qué te gusta? ¡Disfruten de esta actividad juntos y refuercen su aprendizaje de forma divertida!

Nos podemos ayudar de la siguiente plataforma interactiva donde los niños con ayuda de los papitos crearán un espacio donde se divertirán coloreando animales con este juego <https://www.cokitos.com/juego-de-pintar-animales/play/>

Adicional se agrega el siguiente link donde los llevara a una plataforma con varias imágenes de animales, como tarea tendrán que seleccionar una y traerla decorada y coloreada a la clase <https://www.sortirambnens.com/es/manualidades-infantiles/dibujos-de-animales-para-colorear-gratis/> .

Preguntas guía para reforzar el aprendizaje

Imágenes de los animales vistos en la actividad

Caritas felices

