

## SECUENCIA DIADÁCTICA

**TEMA:** Plataformas de Robótica y Programación

**SUBTEMA:** Explorando la programación juntos

**LOGRO:** Explorar conceptos básicos de robótica y programación mediante el juego.



FASES	ACTIVIDAD	RECURSOS
<b>INICIO:</b>	<p><b>Saludo:</b> Saludamos a los niños con la canción “A SALUDARNOS CANCIÓN, Canciones Infantiles para niños?”. Luego, mostramos una imagen de un robot y preguntamos: ¿Cómo creen que se mueve? y ¿Quién le dice qué hacer? Explicamos que hoy aprenderemos sobre programación jugando con un panda muy especial.</p> <p><b>Canción de bienvenida:</b> Se iniciará la clase con una canción alegre que, de la bienvenida a los niños, creando un ambiente positivo:  <a href="https://youtu.be/3aEvYn4iWSI?si=QIpgttVg085NENu">https://youtu.be/3aEvYn4iWSI?si=QIpgttVg085NENu</a></p> <p>La maestra llamará a cada niño por su nombre en un tono animado pasando lista.</p> <p><b>ABC RUTINA: Climatólogo</b></p> <p><b>¿Qué día de la semana es hoy?</b></p> <p><b>Plataforma interactiva de juego:</b>  <a href="https://wordwall.net/es/resource/9615370/que-d%C3%A9s-hoy">https://wordwall.net/es/resource/9615370/que-d%C3%A9s-hoy</a></p>  <p><b>Saberes previos</b> Mostramos imágenes de robots y dispositivos tecnológicos, preguntando: "Han visto algo parecido en casa?" y "¿Cómo creen que funcionan?". Luego, introducimos el juego interactivo Programar al Panda, donde los niños aprenderán a darle órdenes a un personaje para que realice acciones.  <a href="https://www.cokitos.com/programar-al-panda/play/">https://www.cokitos.com/programar-al-panda/play/</a> que nos ayudara a aprender a programar nuestros movimientos como un algoritmo que todos tenemos, un ejemplo es en el mismo juego cuando tenemos que darle instrucciones al oso para que avance y coma su comida favorita.</p>	Televisor internet Espacio para estar todos cómodos



Imagen sobre el estado del tiempo y que día es hoy

DESARROLLO:	<p><b>Juego de apoyo en plataforma:</b> <a href="https://www.cokitos.com/colorear-robots/play/">https://www.cokitos.com/colorear-robots/play/</a></p> <p>Este juego es un gran apoyo para empezar con nuestro tema de la clase en el que consistirá en que los niños aprendan a identificar las acciones como instrucciones al igual que se pueden asemejar como instrucciones o programación.</p> <p><b>Explicación de la maestra:</b> Usamos el juego Colorear Robots para que los niños exploren la robótica de forma creativa y divertida. En esta actividad, podrán elegir y colorear diferentes tipos de robots, descubriendo que existen muchos modelos con distintas funciones. A través del juego, fomentamos la curiosidad por la tecnología mientras desarrollan su motricidad y creatividad.</p> <p><a href="https://youtu.be/5UkpqXu3-7Q?si=TKugLKuJWXG5Yf-M">https://youtu.be/5UkpqXu3-7Q?si=TKugLKuJWXG5Yf-M</a></p> 	<p>Televisor internet Espacio para estar todos cómodos</p> <p>Videos de sonidos de animales</p> <p>Acceso a internet</p> <p>Televisor</p> <p>Imágenes de animales</p>
-------------	--	---



CIERRE:	<p>La maestra reúne a los niños y les pregunta:</p> <div style="background-color: #e67e22; color: white; padding: 5px; text-align: center;"> <b>ESCALERA DE LA METACOGNICIÓN</b> </div>  <p>5. ¿DÓNDE LO PUEDO UTILIZAR?      4. ¿PARA QUÉ HA SERVIDO?      3. ¿QUÉ HA SIDO FÁCIL/DIFÍCIL?      2. ¿CÓMO LO HE APRENDIDO?      1. ¿QUÉ HE APRENDIDO?</p>	
	<p>Preguntas guía para reforzar el aprendizaje</p> <p>Imágenes de los animales vistos en la actividad</p> <p>Reunimos a los niños y repasamos lo aprendido preguntando: ¿Cómo ayudamos al panda a moverse? y ¿Qué pasa si damos muchas órdenes a la vez?". Luego, jugamos a ser robots siguiendo instrucciones simples Da un salto, Toca tu cabeza. Finalizamos con la canción " Hi-5 USA - Tengo Un Robot "  <a href="https://youtu.be/ZwVxpcuglCE?si=sqvcFtGhMZVP89ad">https://youtu.be/ZwVxpcuglCE?si=sqvcFtGhMZVP89ad</a>, imitando movimientos mecánicos.</p> <p><b>Tarea en casa:</b></p> <p>Con ayuda de sus papitos, los niños jugarán nuevamente a Programar al Panda y comentarán qué aprendieron. También pueden inventar un juego en casa donde den instrucciones a un familiar como si fuera un robot Camina tres pasos, Gira a la derecha.</p> 	

