



SECUENCIA DIADÁCTICA

TEMA: Plataformas de Robótica y Programación

SUBTEMA: Explorando la programación juntos

LOGRO: Explorar conceptos básicos de robótica y programación mediante el juego.

FASES	ACTIVIDAD	RECURSOS
INICIO:	<p>Saludo: ¿Saludamos a los niños con la canción "¿A SALUDARNOS CANCIÓN, Canciones Infantiles para niños?". Luego, mostramos una imagen de un robot y preguntamos: ¿Cómo creen que se mueve? y ¿Quién le dice qué hacer? Explicamos que hoy aprenderemos sobre programación jugando con un panda muy especial.</p> <p>Canción de bienvenida: Se iniciará la clase con una canción alegre que, de la bienvenida a los niños, creando un ambiente positivo: https://youtu.be/3aEvYn4iWSI?si=QlpvgttVg085NENu</p> <p>La maestra llamara a cada niño por su nombre en un tono animado pasando lista.</p> <p>ABC RUTINA: Climatólogo</p> <p>¿Qué día de la semana es hoy?</p> <p>Plataforma interactiva de juego: https://wordwall.net/es/resource/9615370/que-d%C3%ADa-es-hoy</p>  <p>Saberes previos Mostramos imágenes de robots y dispositivos tecnológicos, preguntando: "¿Han visto algo parecido en casa?" y "¿Cómo creen que funcionan?". Luego, introducimos el juego interactivo Programar al Panda, donde los niños aprenderán a darle órdenes a un personaje para que realice acciones. https://www.cokitos.com/programar-al-panda/play/ que nos ayudara a aprender a programar nuestros movimientos como un algoritmo que todos tenemos, un ejemplo es en el mismo juego cuando tenemos que darle instrucciones al oso para que avance y coma su comida favorita.</p>	<p>Televisor internet Espacio para estar todos cómodos</p> <p>Imagen sobre el estado del tiempo y que día es hoy</p>



<p>DESARROLLO:</p>	<p>Juego de apoyo en plataforma: https://www.cokitos.com/colorear-robots/play/</p> <p>Este juego es un gran apoyo para empezar con nuestro tema de la clase en el que consistirá en que los niños aprendan a identificar las acciones como instrucciones al igual que se pueden asemejar como instrucciones o programación.</p> <p>Explicación de la maestra: Usamos el juego Colorear Robots para que los niños exploren la robótica de forma creativa y divertida. En esta actividad, podrán elegir y colorear diferentes tipos de robots, descubriendo que existen muchos modelos con distintas funciones. A través del juego, fomentamos la curiosidad por la tecnología mientras desarrollan su motricidad y creatividad.</p> <p>https://youtu.be/5UkpqXu3-7Q?si=TKugLKuJWXG5Yf-M</p> 	<p>Televisor internet Espacio para estar todos cómodos</p> <p>Videos de sonidos de animales</p> <p>Acceso a internet</p> <p>Televisor</p> <p>Imágenes de animales</p>
--------------------	--	---



CIERRE:

La maestra reúne a los niños y les pregunta:

ESCALERA DE LA METACOGNICIÓN

5	¿DÓNDE LO PUEDO UTILIZAR?	
4	¿PARA QUÉ HA SERVIDO?	
3	¿QUÉ HA SIDO FÁCIL/DIFÍCIL?	
2	¿CÓMO LO HE APRENDIDO?	
1	¿QUÉ HE APRENDIDO?	

Preguntas guía para reforzar el aprendizaje

Imágenes de los animales vistos en la actividad

Reunimos a los niños y repasamos lo aprendido preguntando: ¿Cómo ayudamos al panda a moverse? y ¿Qué pasa si damos muchas órdenes a la vez?". Luego, jugamos a ser robots siguiendo instrucciones simples Da un salto, Toca tu cabeza.

Finalizamos con la canción " Hi-5 USA - Tengo Un Robot "

<https://youtu.be/ZwVxpcugICE?si=sqvcFtGhMZVP89ad> , imitando movimientos mecánicos.

Tarea en casa:

Con ayuda de sus papitos, los niños jugarán nuevamente a Programar al Panda y comentarán qué aprendieron. También pueden inventar un juego en casa donde den instrucciones a un familiar como si fuera un robot Camina tres pasos, Gira a la derecha.

